

CURSO

VIDEOJUEGOS Y APRENDIZAJE

Por **Magí Berneda****8**
HORAS

EL CURSO

¿Cómo afecta un videojuego al desarrollo de niños y jóvenes? **¿Cómo se pueden emplear los videojuegos en el contexto educativo?** En este curso comenzarás a emplear los juegos digitales para fortalecer los conocimientos de tu alumnado.

OBJETIVOS

- 1** **Conocer** con detalle qué es un videojuego, cuáles son sus características, así como los tipos de clasificación más usuales.
- 2** **Profundizar** sobre los aspectos del videojuego que interfieren con el desarrollo cognitivo y social de los niños y jóvenes.
- 3** **Analizar** los videojuegos desde el punto de vista del contexto educativo: criterios que se deberían tener en cuenta para introducirlos en el aula, qué estrategias metodológicas seguir, cuál es el papel del profesorado en el proceso de aprendizaje con videojuegos, y consejos de uso que pueden ayudar a las familias.
- 4** **Conocer** algunas experiencias educativas con videojuegos.
- 5** **Realizar** testeos de videojuegos para conocer su viabilidad como herramienta educativa.

PROGRAMA

Presentaciones. ¿Qué son los videojuegos? Características y tipos de clasificación.

Los videojuegos como recurso educativo. Impactos positivos y negativos del uso de los videojuegos.

Aspectos a tener en cuenta en el uso de los videojuegos en el aula. Consejos para familias para el uso de videojuegos.

Experiencias educativas con videojuegos en el aula. Testeo de videojuegos para el Aprendizaje I.

Testeo de videojuegos para el Aprendizaje II.

[Accede al curso](#)